

SketchUp + V-Ray

PONENTE:
FORMADORES DE ISCAR SOFTWARE DE ARQUITECTURA:
Juan Iburgüen Juste



Retransmisión en directo
¡Síguela por internet!

SUBVENCIONAN

 **musaat**

  **PREMAAT**

ORGANIZA



arquitectura técnica
navarra - nafarroako
arkitektura teknikoa

COLABORA



Introducción

SketchUp Pro es una herramienta sencilla pero potente para dibujar directamente en 3D, especialmente intuitiva y fácil de aprender; creación de modelos 3D, ya sea empezando desde cero o utilizando información existente: importa dibujos, planos de CAD, fotos, imágenes aéreas y otros datos y permite exportar los modelos 3D en diversos formatos 2D y 3D para utilizarlos con otras aplicaciones.

V-Ray para SketchUp es una herramienta de renderizado líder que permite una visualización y presentación de proyectos rápida y realista sin salir de SketchUp; renderizado del modelo 3D, incluyendo composición de escenas, iluminación, texturas y materiales.

Objetivos

En este curso de SketchUp y V-Ray, de metodología eminentemente práctica, te enseñaremos a modelar en 3D en SketchUp y a presentar tu modelo de manera fotorrealista sin salir de SketchUp, continuando con una introducción al manejo de V-Ray en el que aprenderás su rico y completo set de funciones y características.

No es necesario tener conocimientos previos en SketchUp ni V-Ray u otros programas de diseño o renderizado. Se seguirá un programa de iniciación a las dos herramientas, incidiendo en el trabajo vinculado de ambas, con ejemplos adaptados al trabajo del profesional de la arquitectura técnica.

Metodología

Para un máximo aprovechamiento del curso, es conveniente disponer de 2 PCs, uno de ellos para seguir la videoconferencia y el otro para realizar la práctica con los programas. También es posible tener un único PC con 2 monitores o un PC con un monitor grande > 24 pulgadas.

IMPORTANTE: Es necesario tener instaladas las versiones de prueba de los programas [SketchUp Pro 2023](#) y [V-Ray 6 para SketchUp](#) con antelación al inicio del curso. Previamente comprueba la compatibilidad de tu equipo con SketchUp y con V-Ray.

Cada alumno podrá visualizar las grabaciones de las sesiones durante un plazo de tres meses desde el envío del enlace de acceso a cada una.

Programa (I)

BLOQUE I

Primeros pasos en SketchUp

- Elección de plantilla y unidades
- Orbitar, zoom, desplazar y seleccionar
- Herramienta línea
- Trabajar con medidas exactas y sistema de inferencias
- Herramienta empujar/tirar (extrusión)

Modelado exterior de una cabaña

- Herramienta rectángulo
- Herramienta mover
- Herramienta medir / rectas auxiliares

Modelado de una caja de cartón

- Herramienta rotar
- Concepto y creación de grupos
- Concepto y creación de components
- Herramienta mover / modo copia

Modelado de una escalera

- Copia múltiple
- Herramienta borrar / suavizar aristas

BLOQUE II

SketchUp. Repaso día anterior

Modelado de un aula con mobiliario

- Herramienta equidistancia
- Inserción de componentes
- Perspectivas, tipos de vistas y escenas
- Generación de imágenes
- Generación de recorridos en vídeo

Herramienta Sígueme

- Dibujo de una moldura
- Figuras de revolución
- Añadiendo geometría a un modelo
- Restando geometría de un modelo

Componentes

- Opción "Crear abertura"
- Convertir en componente único
- Opción "Fijar a cualquier plano"
- Volver a cargar / Guardar como...
- Descarga de componentes / 3D Warehouse

Soleamiento

- Herramienta Sombras
- Reglaje de fecha y hora
- Regulación de luz y sombra
- Geolocalización
- Colocación en Google Earth

BLOQUE III

SketchUp. Repaso del día anterior

Texturas e imágenes

- Funciones de los alfileres fijos
- Edición de texturas

Modelado de cubo de Rubik

- Inserción de imágenes y conversión a materiales
- Texturizado de caras
- Convertir en textura única
- Edición de materiales / Fijar tono
- Guardado y gestión de materiales

Programa (II)

BLOQUE III (continuación)

Organización de un archivo

- Información de la entidad
- Esquema
- Capas

Importación de archivo de CAD

- Preparación del archivo en el programa de CAD
- Importar dwg/dxf
- Generación de caras, extrusión y creación de grupos
- Gestión del dibujo mediante esquema y capas

BLOQUE IV

Primeros pasos en V-Ray

- Método de trabajo
- Interfaz gráfica y barras de herramientas

Vismats y presets

- Inserción de materiales ya creados
- Configuraciones predefinidas

Iluminación

- Fuentes de luz y edición
- ISO / Shutter Speed
- Esferas de luz y rectángulo de luz
- Luces omnidireccionales y luces focales
- HDRI

BLOQUE V

V-Ray. Repaso día anterior Materiales y Vismats

- Inserción de materiales de V-Ray (Vismats)
- Capa de reflexión
- Capa de refracción
- Materiales emisivos
- Tipos de mapas:
bump/desplazamiento/transparencia

Objetos y proxies

- Concepto y creación de proxies
- Gestión e inserción en otros modelos
- Parámetros y generación de renders**
- Tamaño y proporción
- Profundidad de campo
- Canales de imagen
- Creación y Gestión de presets

PRÁCTICA

Aplicación de todos los conceptos conforme se vayan introduciendo

Práctica final de modelado y renderizado de vivienda en base a planos CAD



20 horas lectivas.



Miércoles y jueves de 18:00 a 20:30h (horario peninsular).



Videoconferencia *online* en **Se podrán visualizar las grabaciones de las sesiones durante un plazo de tres meses.**



Plazas limitadas, es necesario inscribirse previamente antes del 11 de octubre a las 13:00 h (horario peninsular).



ON-LINE 100%



Precio no colegiados: 180 €
Precio colegiados COAT: 75 €



*MUSAAT SUBVENCIONA A SUS RESPECTIVOS MUTUALISTAS CON 30 €, IMPORTE QUE SE DETRAERÁ DEL PRECIO DE LA MATRÍCULA.

*PREMAAT SUBVENCIONA CON 30 €, A SUS MUTUALISTAS QUE LO SOLICITEN EN: <https://productos.premaat.es/landing/cursos-coaat/cursos>

**Debes presentar en tu Colegio el certificado de Hna-Premaat que recibirás previamente por mail para optar al descuento.*

**En la inscripción debes solicitar el descuento por mutualista de una o dos mutuas.*



CALENDARIO OCTUBRE Y NOVIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

INSCRIPCIONES A TRAVÉS DE TU COLEGIO